

FORCE D'ANNIHILATION DU CHAOS POINTS : 200 + FIGURINES

Lorsqu'un seigneur du Chaos décide de capturer une place forte, il n'y va pas par quatre chemins : il libère une tempête de destruction face à laquelle les forces ennemies sont impuissantes. Des vaisseaux en orbite font pleuvoir obus et lasers sur la position, et tous les Marines du Chaos du secteur ont pour ordre de viser les défenseurs. Enfin, un important contingent de Terminator du Chaos se téléporte au milieu

des décombres pour éliminer tout ennemi qui aurait par miracle survécu. Si par malheur l'une des escouades de Terminator est touchée par un tir d'artillerie navale, ce n'est qu'un maigre prix à payer pour que le seigneur du Chaos s'assure de sa suprématie absolue et revendique les ruines au nom des dieux noirs.

SEIGNEUR TERMINATOR DU CHAOS



Lord Vrexis

ESCOUADE DE TERMINATOR DU CHAOS



Les Dévoreurs d'Âmes

Il n'est pas rare qu'une force d'annihilation soit employée uniquement pour satisfaire le caprice d'un seigneur du Chaos. Lors de l'attaque du monde de Palltech IX, Harkresh le Sans Âme devint obsédé par la destruction d'un petit temple à des kilomètres de la route d'invasion. Les prêtres envoyaient des messages enjoignant la population à résister à l'envahisseur, et même si l'attaque se déroulait sans heurts, Harkresh désirait à tout prix les réduire au silence. Il envoya une grande partie de ses forces à l'attaque du temple, ordonna son bombardement, et mena trente Terminator du Chaos lors d'une attaque téléportée dans la nef. Le temple n'abritait en tout et pour tout qu'une dizaine de prêtres désarmés et leurs serviteurs.

ESCOUADE DE TERMINATOR DU CHAOS



Les Carnassiers

ESCOUADE DE TERMINATOR DU CHAOS



Les Bouchers

FORMATION :

0-1 Seigneur du Chaos équipé d'une armure Terminator
3+ escouades de Terminator du Chaos

RÈGLES SPÉCIALES :

Objectif : En plus de vos atouts stratégiques ordinaires, votre armée bénéficie des atouts *Bombardement Minuté* et *Frappe Précise*. Les trois bombardements doivent viser un seul objectif dans la zone de déploiement ennemie. La *Frappe Précise* doit être employée contre une unité ennemie située à 6 ps de cet objectif.

Force de Frappe : La Force d'Annihilation n'est pas déployée au début de la partie, mais gardée en *réserve stratégique*. Elle doit se déployer par *frappe en profondeur*, et essayer d'arriver à moins de 12 ps de l'objectif désigné ci-dessus (la déviation peut cependant l'en éloigner).